Limited Warranty
7th Level, Inc. warrants to the original purchaser, for a period of ninety (90) days from the date of purchase, that this computer software program will perform as described in the user documentation and that the program and documentation are free from substantial errors that might interfere with the normal operation of this program.

Limitations
EXCEPT AS STATED ABOVE, 7TH LEVEL, INC. MAKES NO WARRANTY, EXPRESS OR IMPLIED, CONCERNING THIS PRODUCT. ANY IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD STATED ABOVE. 7TH LEVEL, INC. SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, OR OTHER DAMAGES RESULTING FROM USE OR POSSESSION OF THIS PRODUCT.

Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, and/or exclusions of liability, so the above limitation or exclusion may not apply to you.

You are entitled to use this product for your own use. You may not sell, rent or lease the software or the manual to others, nor reproduce the software or the manual, without prior written permission of 7th Level, Inc. You may use only one copy of the software at one time. You may not use this software on a network or on more than one computer at the same time.

To make a warranty claim under this limited warranty, please return the product to the point of purchase, along with proof of purchase, your name, your return address, and a description of the defect or problem; or return the product to the following address within 90 days of purchase: 7th Level, Inc., P.O. Box 832190, Richardson, TX 75083-2190.

Besuchen Sie uns im Netz! Unter folgender Adresse können Sie Demos herunterladen, an Wettbewerben teilnehmen und sich über 7th Level informieren.

www.7thlevel.com

©1996 7th Level, Inc. 7th Level is a registered trademark of 7th Level, Inc. All other products are trademarks and/or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. 7th Level, Inc., Richardson, Texas 75081.

Inhalt

Angriff ist die beste Verteidigung 3

Systemanforderungen 4

Technischer Support 5

Vor dem Installieren 6

So installieren Sie G-NOME 8

So starten Sie G-NOME .8

Spiele speichern und laden 10

Multiplayer Games 10

Fehlerbehebung 16

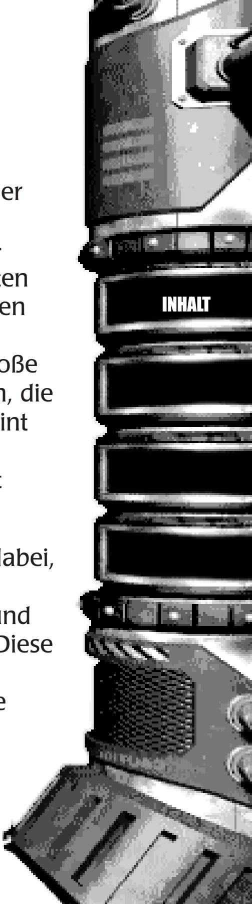
G-NOME

Angriff ist die beste Verteidigung

Willkommen im G-NOME Universum - einer Welt, in der Union, Scorp, Darken und Bendian Söldner um die Vorherrschaft kämpfen. Wir befinden uns im Reyman-Spiralnebel und die Entdeckung des bisher unbekannten Phygos-Systems hat das Verhältnis zwischen den beiden mächtigsten Spezies, den Union und den Scorp, entscheidend verschärft. Im Phygos-System warten große Mineralvorkommen und neue Kolonien auf diejenigen, die das Gebiet zuerst besiedeln können und deshalb scheint es nur noch eine Frage der Zeit zu sein, bis der Nichtangriffspakt zwischen Union und Scorp aufgelöst wird.

Hier beginnt unsere Geschichte, denn die Scorp sind dabei, eine Geheimwaffe zu entwickeln, die nach ihrer Fertigstellung die Machtverhältnisse am Schlachtfeld und am Verhandlungstisch entscheidend verändern wird. Diese Waffe, eine in genetischen Experimenten hergestellte Vernichtungsmaschine namens G-NOME fällt unter die höchste Scorp-Geheimhaltungsstufe.

In G-NOME übernimmt der Spieler die Rolle des



Helden der Geschichte, Joshua Gant. Gant begibt sich auf eine Lange und gefährliche Mission, die an der darkanischen Grenze beginnt. Gants Einsatz führt ihn durch vier unabhängige Hoheitsgebiete, er muß sich dabei ständig neuen Herausforderungen stellen. Er wird in Kampfhandlungen und Intrigen verwickelt, Angriffe aus dem Hinterhalt und sogar Verrat warten auf ihn.

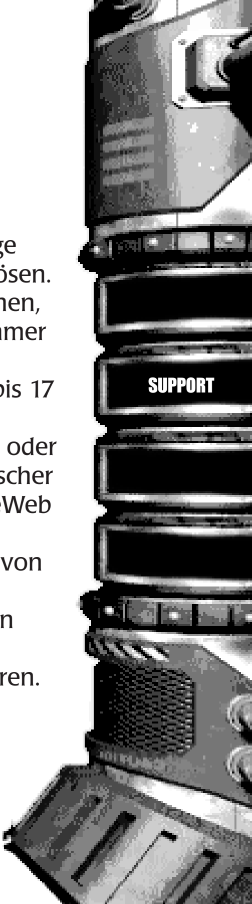
SYSTEMANFORDERUNGEN

Stellen Sie sicher, daß zumindest folgendes Setup zur Verfügung steht:

Ein IBM® oder kompatibler PC mit Pentium 90 Prozessor (120 empfohlen), 16 Mbyte RAM, 30 Mbyte freier Festplattenspeicher, Windows® 95, 4-fach CD-ROM-Laufwerk, Maus oder Joystick, Grafikkarte mit 256 Farben im Modus 640x480. Eine MPC.kompatible Soundkarte und Lautsprecher mit eigenem Verstärker. Wenn Sie vorhaben, G-NOME über Netzwerk zu spielen, müssen die Computer aller Mitspieler über ein Protokoll verfügen, das von DirectX 3.0a (oder höher) unterstützt wird. Wenn Sie G-Nome via Modem spielen möchten, benötigen Sie ein Hayes-kompatibles Modem mit einer Baudrate von mindestens 9600.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten Schwierigkeiten bei der Installation oder dem Betrieb des Programmes auftreten, lesen Sie bitte das Kapitel Fehlerbehebung durch, bevor Sie unseren Technischen Support anrufen. Wenn Sie die dort aufgeführten Punkte überprüfen, sollten Sie in der Lage sein, eventuell auftretende Schwierigkeiten selbst zu lösen. Sollten Sie die Probleme trotzdem nicht beheben können, rufen Sie unseren Technischen Support unter der Nummer (USA) 972-498-8053 an. Sie erreichen unseren Technischen Support montags bis freitags von 8 Uhr bis 17 Uhr (Central Time). Sie können unseren technischen Support auch über America Online (keyword Seventh) oder das Microsoft Network (Go Seventh) erreichen. Technischer Support ist auch auf unserer Web-Page im WorldWideWeb (**www.7thlevel.com**) erhältlich. Hier finden Sie die aktuellsten technischen Supportinfos, können Demos von aktuellen oder künftigen 7th Level Produkten herunterladen, Ihre Spiele online registrieren lassen, an spannenden Wettbewerben teilnehmen oder mit Mitarbeitern von 7th Level Produktionen kommunizieren.



VOR DER INSTALLATION

Hier nun einige Punkte, die Sie eventuell überprüfen möchten, bevor Sie G-NOME installieren.

G-NOME wird mit einer Bildauflösung von 640x480 ausgeführt; wenn sie Ihre Bildschirmanzeige anders konfiguriert haben, wird das Programm automatisch im Modus 640x480 ausgeführt.

G-NOME installiert automatisch DirectX 3.0a (oder höher). (ist DirectX bereits auf Ihrem System installiert, erscheint ein Dialogfenster und bestätigt die vorhandenen DirectX Treiber. Schließen Sie einfach dieses Fenster, um die Installation zu beenden.) Sollten Sie nach der Installation Probleme mit der Programmausführung haben, könnte dies an DirectX liegen. Durch DirectX ist Ihre Grafikkarte in der Lage, die besondere Windows 95 Programmierung für 3D-Darstellungen zu nutzen. Da Windows nicht mit allen Treibern ausgeliefert wurde, die für eine Programmausführung von G-NOME nötig sind, müssen Sie sich eventuell bei Ihrem Hardwarehändler über die aktuellen Treiber für DirectX informieren.

INSTALLATION

Sie können zwischen zwei Installationsarten wählen: "CD-Installation" oder "Komplette Installation".

Wenn Sie die Option "CD-Installation" wählen, wird das Programm von der CD ausgeführt (hierzu muß sich die G-NOME-CD im Laufwerk befinden, um das Programm auszuführen). Wenn Sie die Option "Komplette Installation" wählen, werden Programmdaten auf die Festplatte kopiert. die CD muß sich bei der Programmausführung ebenfalls im Laufwerk befinden, das Programm und die Filmszenen werden allerdings mit höherer Geschwindigkeit ausgeführt. Wenn die Funktion "Autoplay" aktiviert ist, startet Windows 95 das Setup-Programm für die Installation von G-NOME automatisch, wenn Sie die CD zum ersten Mal ins CD-ROM Laufwerk einlegen. Es ist also nicht nötig, das Setup-Programm zu starten. Nach der Installation startet die "Autoplay" Funktion von Windows 95 das G-NOME Programm automatisch, sobald Sie die CD in das CD-ROM Laufwerk einlegen.

So installieren Sie G-NOME

1. Legen Sie die CD ins CD-ROM-Laufwerk ein
2. Klicken Sie auf „Start“ und dann auf „Ausführen“
3. Geben Sie X:\SETUP.EXE in die Eingabezeile ein und drücken Sie die Eingabetaste.

(Ersetzen Sie X: durch die Laufwerkskennung Ihres CD-ROM-Laufwerks) Das Installationsprogramm öffnet sich.

4. Klicken Sie auf „Weiter“, um den Setup-Bildschirm zu umgehen..
5. Wählen sie eine Option und klicken Sie dann auf „Weiter“, um die Installation zu starten.

So starten Sie G-NOME

Um das Programm zu starten:

1. Klicken Sie auf „Start“, auf „Programme“ und danach auf „7th Level“
2. Klicken Sie auf G-NOME, um das Spiel zu starten
3. Sie haben die Wahl zwischen der Option „Single Player“ oder „Multiplay“, können aber auch mit einer Trainings-Mission beginnen.

Um ein Single Player-Spiel zu starten, klicken Sie auf Spiel und danach auf Neu. Wenn Sie sich für die Option Campaign entscheiden, beginnen Sie mit der ersten Mission und arbeiten sich bis zu letzten Mission durch. Wenn Sie ein wenig Übung benötigen, wählen Sie die Option Training. Es gibt 3 Trainingsmissionen, in denen Sie die Grundbegriffe des Spiels lernen können. Sie können in den Campaigns auch bestehen, wenn Sie Ihr Training vorzeitig abbrechen. (Manche Dinge kann man nicht lernen, Pinocchio, man muß Sie mit dem Herzen erspüren) Wenn Sie die Missionen in beliebiger Reihenfolge spielen wollen, dann drücken Sie **STRG+F1** und geben Sie dann **Dschihnohm** ein, um Zugriff auf die Option Missionen zu erhalten. Danach können Sie die gewünschte Mission auswählen.

Der Abschnitt **Multiplayer Games** beschreibt die verschiedenen Optionen im Multiplayer-Modus. Hier erfahren Sie zum Beispiel, wie ein Multiplaye-spiel gestartet wird oder wie Sie Spielerspezie und Fahrzeug auswählen.

SPIELE SPEICHERN UND LADEN

Sie können eine Single-Player Mission speichern, nach dem Sie sie beendet haben. Klicken Sie hierzu auf dem Hauptbildschirm des Menüs auf „Sichern". Der Bildschirm „Wählen Sie ein Feld zum speichern aus" erscheint. Klicken Sie auf eine Leerzeile und geben Sie einen Namen für das Spiel ein. Sie können bereits gespeicherte Spiele überschreiben, indem sie auf die entsprechende Zeile klicken und einen neuen Namen eingeben. Es stehen Ihnen 20 Zeilen zu Verfügung. Wenn alle Zeilen belegt sind, klicken Sie auf ein Spiel, das Sie zu einem früheren Zeitpunkt gespeichert haben. Drücken Sie die Eingabetaste, wenn sie bereit sind, das Spiel zu speichern oder „**Esc**" wenn sie den Bildschirm verlassen wollen, ohne zu speichern. Wenn Sie ein Spiel laden möchten, wechseln Sie zum Hauptmenü und klicken dann auf „Laden". Der Bildschirm „Missionen auswählen und laden" erscheint und zeigt Ihnen die bereits gespeicherten Spiele. Klicken Sie auf den Namen des Spiels und drücken Sie dann die Eingabetaste.

MULTIPLAYER GAMES

Sie können G-NOME über ein Netzwerk oder via Modem spielen

Netzwerkspiele

Sie können G-NOME mit dem IPX/SPX -Protokoll oder TCP/IP Protokoll über ein Netzwerk spielen. Außerdem eignet sich hierfür jedes von DirectX unterstützte Protokoll. Stellen Sie sicher, daß eines der genannten Protokolle ordnungsgemäß installiert wurde, bevor Sie ein Netzwerkspiel beginnen. (Wenn Sie nicht sicher sind, welches Protokoll Sie besitzen, werfen Sie einen Blick in Ihre Systemverwaltung).

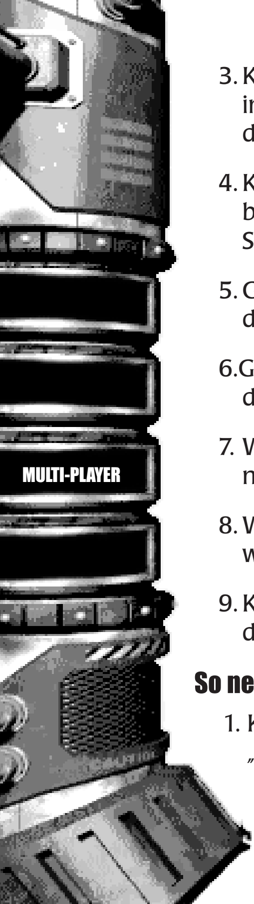
G-NOME ist netzwerkfähig für bis zu 8 Spieler.

Die Person, die ein Netzwerkspiel beginnt, ist der sogenannte Host und bestimmt die Spielbedingungen für die anderen Teilnehmer. Wenn Sie weitere Informationen wünschen, lesen Sie den Abschnitt „Spieloptionen im Netzwerk“ durch.

So Beginnen Sie Netzwerkspiel

1. Klicken Sie auf dem Bildschirm des Hauptmenüs auf „Netzwerk“

2. Klicken Sie am linken Balken auf „Protokoll“. Eine Liste mit Optionen erscheint in der Mitte des Bildschirms.



3. Klicken Sie auf das Protokoll, das auf Ihrem System installiert ist. (Die Liste verändert sich entsprechend der auf Ihrem System installierten Dateien)

4. Klicken Sie auf „Host“, um ein neues Netzwerkspiel zu beginnen. Eine Liste mit dem verfügbaren Spieloptionen erscheint.

5. Geben Sie einen Namen für das neue Spiel ein und drücken Sie die Eingabetaste.

6. Geben Sie einen Namen für Ihr Rufsignal ein und drücken Sie die Eingabetaste.

7. Wählen Sie eine der Spieloptionen. (Sie richten sich nach dem von Ihnen gewählten spieltyp)

8. Wählen Sie ein Fahrzeug und eine Spezies aus und wechseln Sie auf „Go“.

9. Klicken Sie auf „Launch“, wenn Sie bereit sind, mit dem Spiel zu beginnen.

So nehmen Sie an einem Netzwerkspiel teil:

1. Klicken Sie auf dem Bildschirm des Hauptmenüs auf „Netzwerk“

2. Klicken Sie am linken Balken auf „Protokoll“.

Eine Liste mit Optionen erscheint in der Mitte des Bildschirms.

3. Klicken Sie auf das Protokoll, das auf Ihrem System installiert ist. (Die Liste variiert entsprechend der auf Ihrem System installierten Dateien)
4. Klicken Sie auf "Join". eine Liste der verfügbaren Spiele erscheint.
5. Klicken Sie auf den Namen des Spiels, an dem Sie teilnehmen möchten.
6. Geben Sie eine Bezeichnung für Ihr Rufsignal ein und drücken Sie die Eingabetaste.
7. Wählen Sie eine Fahrzeug und eine Spezies aus und ändern Sie Ihren Status auf "Go".

Spiele über ein Modem

Sie können bei G-NOME auch über ein Modem gegen einen anderen Spieler antreten. Hierzu müssen Sie den Port, an dem Ihr Modem angeschlossen ist und die Baudrate des Modems kennen. (DirectPlay TM benötigt ein Modem mit einer Baudrare von 9600).

Der Spieler, der den anderen Spieler anwählt, ist der Teilnehmer, der andere Spieler ist der Host.

Spieleoptionen im Netzwerk

Im Netzwerk stehen Ihnen zwei Optionen zur Verfügung: "Auf Leben und Tod" oder "Kampf im Team". die für das Netzwerk verfügbaren Optionen hängen davon ab, für welches Spiel Sie sich entscheiden. Der Host für ein Netzwerkspiel stellt die Optionen ein.

Szenarios

In der Option "Team-Play" arbeiten Sie mit anderen Spielern zusammen, um ein bestimmtes Einsatzziel zu erreichen. Wenn sie die Option "Auf Leben und Tod" wählen, werden nur die stärksten und intelligentesten Kämpfer überleben.

Lebensenergie

Sie bestimmen, wieviele Leben ein Spieler verbrauchen darf. Sie können sich für eine Zahl von 1 bis 10 oder für unbegrenzte Lebensenergie entscheiden.

Automatische HAWC-Instandsetzung

Mit dieser Option werden Fahrzeugschäden an HAWCs automatisch behoben. Ein zerstörter HAWC wird also wieder kampfbereit. In der Grundeinstellung ist die automatische Instandsetzung aktiviert.

Gegen den Computer

Wenn Sie sich für diese Option entscheiden, steuert der Computer alle im Netzwerk verfügbaren Spieler. Sie treten also nicht nur gegen Union Gegner an, sondern müssen sich auch mit der Kampfaktik des Computers auseinandersetzen.

Team Play

Wenn Sie sich für ein Spiel "Auf Leben und Tod" entscheiden, können Sie entweder im Team agieren oder allein gegen Ihre Gegner antreten!

Launching, Abweisen und Abbruch der Mission

Als Host für ein Spiel über das Netzwerk starten Sie eine Mission, indem Sie auf die Schaltfläche "Launch", die sich am rechten Balken befindet, klicken, sobald Ihre Mitspieler ihren Status auf "Go" geändert haben. Sie können einen Spieler auch abweisen, indem Sie seinen Namen markieren und danach auf die Schaltfläche "Abweisen" auf dem rechten Balken klicken. Um ein Spiel vor Spielbeginn abzubrechen, klicken Sie auf die Schaltfläche "Abbrechen", die sich auf dem rechten Balken befindet (auch ein Teilnehmer kann sich dafür entscheiden, nicht an einem Spiel teilzunehmen, indem er es vor Spielbeginn abbricht).

FEHLERBEHEBUNG

Wenn Sie Schwierigkeiten bei der Installation oder Ausführung des Programms haben sollten, lesen Sie bitte die folgenden Absätze durch, bevor Sie unseren technischen Support anrufen. So sollten Sie in der Lage sein, eventuell auftretende Probleme selbst zu lösen. Sollten Sie dann immer noch Schwierigkeiten haben, erreichen Sie unseren technischen Support von Montag bis Freitag unter der Nummer (USA) 972-498-8053. Sie erreichen unseren Technischen Support auch über America Online (keyword Seventh) oder das Microsoft Network (Go Seventh).

Technischer Support ist auch über das World Wide Web auf der 7th Level Webpage verfügbar (www.7thlevel.com) Dort finden Sie neben Informationen zum technischen Support auch Demos von aktuellen und zukünftigen 7th Level Produktionen. außerdem können Sie Ihre Spiele online registrieren, an Wettbewerben teilnehmen und mit vielen Mitarbeitern kommunizieren, die an 7th Level Produktionen beteiligt sind.

Problem: Ich habe das Programm installiert, kann es aber nicht ausführen.

Lösung: Eventuell benötigen Sie die neuesten Treiber für Ihre Sound- oder Grafikkarte. Microsoft DirectX verwendet die aktuellsten Treiber für Sound und

Grafik. Sollten auch bei diesen Treibern Schwierigkeiten auftreten, sollten Sie sich an Microsoft wenden, um das Problem zu lösen. Auch wenn Sie erst vor kurzem die G-NOME-Demoversion installiert haben, müssen Sie DirectX erneut installieren, um die Vollversion von G-NOME mit den korrekten Treibern spielen zu können.

Problem: Das Programm scheint sehr langsam zu laufen.

Lösung: Wie bei anderen Programmen, die unter Windows laufen, hängen Tempo und Fluß der Bewegungen von der Geschwindigkeit der verwendeten Hardware ab.

Folgende Hardwarekonfigurationen beeinflußen die Leistung: Größe des Grafikspeicher, Geschwindigkeit der Grafikkarte, Prozessortyp, Größe des Arbeitsspeichers und die Übertragungsgeschwindigkeit des CD-ROM Laufwerks. Als Mindestanforderung benötigt G-NOME einen Pentium 90 Prozessor mit 16 Mbyte RAM, eine Grafikkarte, die 256 Farben anzeigen kann und ein quadspeed CD-ROM Laufwerk. Sie können die Qualität des Programms verbessern, wenn Sie eines oder alle dieser Elemente abhängig von der bereits vorhandenen Hardware aktualisieren.

Problem: Wenn ich das Programm ausführen will, erhalte ich die Meldung "zu wenig Speicher".

Lösung: Vergewissern Sie sich, daß alle Anwendungen beendet wurden, bevor Sie das Programm ausführen. Achten Sie auch darauf, daß die CD keine Kratzer, Verunreinigungen oder Fingerabdrücke aufweist.

Problem: Die Bildschirmausgabe des Programms funktioniert nicht richtig.

Lösung: Vergewissern Sie sich, daß Sie das Programm im Modus 640x480 oder mit 256 Farben ausführen. Überprüfen Sie auch, ob der richtige Grafiktreiber installiert wurde. G-NOME läuft auch mit Treibern mit mehr Farben und höherer Auflösung.

Problem: Das Programm funktioniert, ich höre aber keine Soundausgaben.

Lösung: Vergewissern Sie sich, daß Sie eine Soundkarte installiert haben, die richtig funktioniert. Sie können die Konfiguration Ihrer Soundkarte mit dem Hilfsprogramm "Klang" in der Systemsteuerung überprüfen. Wählen Sie eine der WAV-Dateien aus dem WindowsVerzeichnis und klicken Sie auf "Test".

Problem: Die Sound- oder Bildwiedergabe springt, während ich das Programm ausführe.

Lösung: Überprüfen Sie, ob Ihnen mindestens 16 Mbyte RAM zur Verfügung stehen. Überprüfen Sie ebenfalls, ob eine Speicherverwaltung (z.B. EMM 386, QEMM oder 386MAX) Speicherbereiche benutzt, die Windows und G-NOME für eine erfolgreiche Programmausführung benötigen.

Problem: Sound- und Grafikkarte sind nicht richtig synchronisiert.

Lösung: Stellen Sie sicher, daß Sie G-NOME auf einem IBM-kompatiblen Pentium 90 Prozessor (oder höher) mit mindestens 16 Mbyte RAM ausführen. Vergewissern Sie sich ebenfalls, daß alle anderen WIN 95 Programme beendet wurden.

Problem: Der Sound wird unterbrochen oder gestört.

Lösung: Gegebenenfalls müssen Sie die DMA-Einstellung Ihrer Soundkarte ändern. In der Dokumentation Ihrer Soundkarte finden Sie Hinweise zur Änderung der Einstellung. Wir empfehlen, für die 16-bit DMA denselben Kanal zu wählen wie für die 8 bit DMA.

7th LEVEL®

Besuchen Sie uns im Netz! Unter folgender Adresse können Sie Demos herunterladen, an Wettbewerben teilnehmen und sich über 7th Level informieren

www.7thlevel.com

This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating, or to comment about the appropriateness of the rating, please contact the ESRB at 1-800-771-3772.

Uses Smacker Video Technology. Copyright ©1994-1996 by RAD Game Tools, Inc.